|  |  |
| --- | --- |
| **Nom de la classe :**  ProtocoleGestionPortUser | |
| **Super-classes :**  / | |
| **Sous-classes :**  / | |
| **Responsabilités** | **Collaborateurs** |
| Tous les protocoles implémentent l’interface Iprotocole.  Ce protocole a pour but de gérer les intentions de l’utilisateur en ce qui concerne la gestion des ports liés aux utilisateurs.  Il permet de gérer les 4 ordres donnés par le client :  \*la création d’un utilisateur  \*la suppression d’un utilisateur  \*retrouver un utilisateur à l’aide de son ID  \*mettre à jour l’utilisateur  \*retrouver l’ID de l’utilisateur à l’aide de son login ou de son password  \*changer le pseudo de l’utilisateur  \*changer le mot de passe de l’utilisateur  Le tout connecté aux 4 protocoles correspondants :  \*ProtocoleCreateUser  \*ProtocoleDeleteUser  \*ProtocoleGetUser  \*ProtocoleUpdateUser  \*ProtocoleMatchUser  \*ProtocoleChangePseudo  \*ProtocoleChangePassword  La méthode doit retourner au client 0 (en cas de réussite, ie l’intention est bien transférée au serveur) ou -1 en cas d’échec |  |